
PlayStation
Blaze & Blade Busters™
ブレイズ アンド ブレイド バスターズ
T&E SOFT

このたびはプレイステーション専用ソフト
『Blaze&Blade Busters』をお買い上げいただき
誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、必ずこの解説書をよくお読みください。なお、本解説書は再発行いたしませんので、
大切に保管してください。
※なお、この解説書に掲載されている画面写真はすべて開発中のものです。予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

CONTENTS

ご注意！
このソフトは、メモリーカード（別売）が無くてもプレイできますが、メモリーカードをご用意いただくと、より楽しくプレイできます。

For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 3~15ブロック

マルチタップ対応 1~4人

SLPS 01576

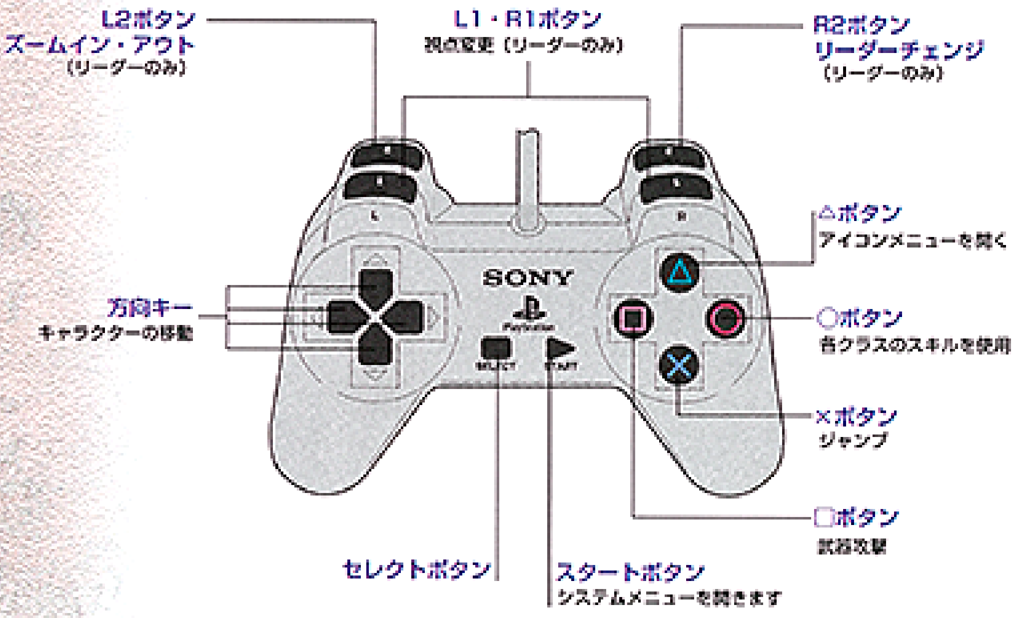




再び冒険の世界へ—。

ムーブレシア大陸の北部に位置するフォレシア。
数々の魔獣と遺跡、そして秘宝が眠る、
この地を訪れる者は後を絶たない。
強大な魔獣を討ち倒す者、隠された秘宝を見つけ出す者—。
冒険者たちの噂はやがて人々に語り継がれ、伝説となる。
今日もまた、新たなる伝説をつくるために、
冒険に身を投じる者がこの地を訪れる…

※コントローラの説明は、全て初期設定の状態でのものです。使用ボタンの割り当てはカスタムウィンドウ（P27参照）で変更できます。



*前作「Blaze&Blade～Eternal Quest～」に付いていたカメラの自動追尾機能はこの「Blaze&Blade Busters」（以下「Busters」）にはありません。

*カメラの視点変更は、パーティーのリーダーしか行えません。

*本解説書内での操作説明における使用ボタンは、全て初期設定の状態で行っています。

方向キー

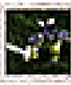
TYPE A	上下左右で画面に対して キャラクターが上下左右に移動します。 方向キーを入力している間は、 カメラが回ってもキャラクターの 進む方向が変わりません。
TYPE B	モニター画面の上下左右と、 方向キーの上下左右が常に一致します。 カメラが回るとキャラクターの 進む方向も自動的に修正されます。 （振り向きモーションなし）
TYPE C	モニター画面の上下左右と、 方向キーの上下左右が常に一致します。 カメラが回るとキャラクターの 進む方向も自動的に修正されます。 （振り向きモーションあり）

ウィンドウが出ている時

○・□ボタン	決定、メッセージを進める
方向キー	項目の選択

魔法詠唱、盾での防御時

この状態のキャラクターは移動する事ができません。ただし、上下左右で向きを変更できますので、敵をねらったり攻撃に備えることはできます。

○ボタン	スキルを使用	
×ボタン	ジャンプ	
□ボタン	武器攻撃	
△ボタン	アイコンメニュー	
L1ボタン	カメラ左回転*	
R1ボタン	カメラ右回転*	
L2ボタン	カメラのズーム切り替え（3段階）	
R2ボタン	リーダーチェンジ	
L1+R1ボタン	画面の上を全天設定（一定時間） ※場所によっては使用できないことがあります。	
セレクトボタン	魔法のマニュアル詠唱モード（P17参照）	
スタートボタン	システムメニュー（P23参照）	

ゲームの始め方

オープニングデモが終了するとタイトル画面が表示されます。スタートボタンを押すと、タイトルメニュー画面になります。





タイトルメニュー

■ゲーム開始

ゲームを始めます。

※キャラクターデータを作成していないとゲームを始める事はできません。

■キャラクター作成

冒険に使用するキャラクターを作成します。

※メモリーカードを使用しないでプレイする時、またメモリーカードにキャラクターデータがない時は、こちらを選択しないとゲームを開始できません。

■メモリーカードユーティリティ

キャラクターデータのコピーやデリートが行えます。

■アイテムユーティリティ

アイテム名の変更や今までの冒険での取得アイテムの一覧表示ができます。

■バトルロイヤル

育てたキャラクター同士で対戦することができます。

■データコンバータ

「Blaze&Blade～Eternal Quest～」で育てたキャラクターデータを「Busters」のデータに変換します。使用しているデータとは別に、1キャラクターにつき3ブロックの空き容量が必要になります。

※1度コンバートしたデータは、「Blaze&Blade～Eternal Quest～」では使用できなくなりますのでご注意下さい。

ゲームオーバーについて

パーティーのキャラクターが全員死ぬとゲームオーバーになり、ゲームが終了します。

キャラクターのセーブ

セーブは、宿屋で行います。(P14参照)



はじめてプレイする場合



1. 初めてゲームをする時は、まずキャラクター作成を行います。（P9参照）
2. タイトルメニュー画面で「ゲーム開始」を選択し、パーティー編成を行います。
   メモリーカードを差し込んでいるメモリーカード差込口を選択してください。
   キャラクターデータが表示されますので、パーティーに加えたいキャラクターを選択してください（1～4人）。スタートボタンを押すとパーティー編成を終了します。
3. スタートボタンを押すと、確認メッセージが表示されて、ゲームがスタートします。

セーブデータでプレイする場合

はじめてプレイする場合の②からはじめてください。







前作「Blaze&Blade～Eternal Quest～」のデータでプレイする場合

1）タイトルメニュー画面で「データコンバータ」を選択します。
2）「Blaze&Blade～Eternal Quest～」のキャラクターデータが入っているメモリーカード差込口を選択します。
3）「Blaze&Blade～Eternal Quest～」のキャラクターが表示されますので、コンバート（「Busters」のデータに変換）したいキャラクタを選択してください。
4）コンバートするか、デリートするかを選択します。コンバートする場合は5）に進みます。デリートを選択した場合は、確認メッセージの後そのキャラクターデータを削除し、3）に戻ります。
5）新しく「Busters」用に作成するデータのセーブを選択します。コンバートするには使用しているデータとは別に、1キャラクターにつき3ブロックの空き容量が必要です。セーブ先を決定すると、コンバートが始まります。
6）コンバート終了のメッセージが表示され、コンバート完了です。続いて別のキャラクターをコンバートする場合は、2）～5）の操作を繰り返してください。（1枚のメモリーカードに、同じキャラクターを2人以上コンバートすることはできません）

※1度コンバートしたデータは、「Blaze&Blade～Eternal Quest～」では使用できません。

多人数プレイの遊び方

パーティーについて

■1人でプレイする時

プレイステーション本体にコントローラを１つだけ差すと１人プレイになります。パーティーを組んで冒険する時はリーダーの後ろを他のキャラクターがついてまわります。リーダーはR2ボタンで変更できます。他のキャラクターは敵が近寄って来ると自動的に攻撃しますが、魔法やアイテムは使ってくれませんので、上手くリーダーチェンジを活用しましょう。

■多人数でプレイする時



接続しているコントローラを増やすと、マニュアルで操作できるキャラクターが増えます（別売のマルチタップを使用すれば、最大４人まで同時にプレイできます）。
接続しているコントローラを増やした状態で、システムメニューを開きます。操作したいコントローラの方向キーを押すと、対応しているキャラクターの操作表示がCOMからプレイヤー表示に切り換わり、そのコントローラで操作できるようになります。
多人数プレイの場合、カメラの視点変更はリーダーしか行うことができません。

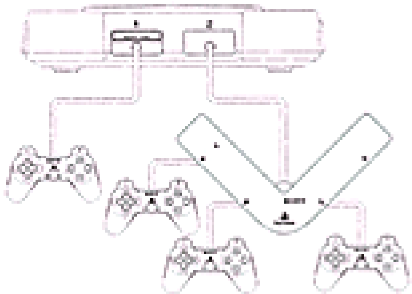
※基本的には、パーティー編成で選んだキャラクターが上から順にコントローラの1P～4Pに対応します。ただし、1Pが操作するキャラクターを変更している場合は、対応キャラクターもそれに合わせて変わります。

マルチタップの使い方

① **マルチタップの接続方法**/マルチタップは、必ずプレイステーション本体のコントローラ端子２に接続してください。

② **コントローラの接続方法**

２人プレイを楽しむ場合は、コントローラをプレイステーション本体のコントローラ端子１および２に接続してください。３人以上でプレイする場合は、まず上記の接続方法にしたがってマルチタップを接続します。そして、コントローラをプレイステーション本体のコントローラ端子１、続いてマルチタップ本体のコントローラ端子2-Aに接続してください。残りのコントローラを2-B、2-Cの順番に接続します。この順番は必ず守ってください。３人でプレイする場合はコントローラ端子2-Bまでを使うことになります。
※コントローラ、マルチタップ等の接続は、必ずプレイステーション本体の電源を切った状態で行ってください。



ゲームのすすめ方

ゲームの目的

各クエストに与えられた条件をクリアすると、クエスト終了です。一度クリアしたクエストでも繰り返し冒険できます。一応すべてのクエストをクリアするとエンディングになりますが、その後も引き続きプレイをお楽しみください。アイテムコンプリートを目指したり、最強のキャラクターを作るためひたすらレベル上げに励むのも良いでしょう。



クエスト選択画面



宿屋メニュー（P13参照）で「冒険に出る」を選ぶとこの画面になります。冒険したいクエストにカーソルを合わせて○ボタンを押してください。インフォメーションが表示され、確認の後クエストスタートとなります。最初からすべてのクエストに挑戦できますが、インフォメーションで難易度を確認して、挑戦する順番を決めた方が良いでしょう。キッドの宿屋を選択すると、宿屋メニューに戻ります。なお、この画面の操作はパーティーのリーダーしか行うことは出来ません。



●回復とステータス異常の治癒
各クエストを冒険した後、クエスト選択画面に戻ると、冒険で受けたダメージや状態異常は自動的に回復します。

キャラクター作成

（方向キーの上下左右で選択、○ボタンで決定、×ボタンでキャンセル）



① クラス／男女の選択
クラスと男女を決定します。８つのクラスの男女、計１６種類の中から選んでください。クラスごとの特徴はありますが、男女の性能差はありません。



② 名前の決定
次にキャラクターの名前の入力画面になります。
○ボタンで決定、×ボタンで１文字戻ります。入力を終了する時は「おわり」に合わせて○ボタンを押してください。スタートボタンを押すと『おわり』へカーソルが移動します。文字が入っていない状態で「おわり」にカーソルを合わせて×ボタンを押すと、クラス選択画面に戻ります。



③ 口調の選択
次に口調の選択画面になります。選択しないでスタートボタンを押すと、そのクラスの標準口調で決定されます。



④ 守護属性の選択
次に守護属性の選択画面になります。守護属性は、武器・防具の相性や、魔法の耐性などに関係してきます。（P21参照）

⑤ 能力値の設定
次に、キャラクターの能力値を設定します。まず、ボーナス算出画面になりますので、３枚のカードを○ボタンでめくってください。出た数の合計がボーナス値になります。数値が気に入らない場合は、×ボタンでキャンセルしてめくり直してください。３枚のカードが全て同じ数字の場合、エクストラボーナスとなり、もう一度カードをめくる事ができます（合計６枚分の数値がボーナス値になります）。ボーナスが決まるとパラメーター（P26参照）の設定画面になります。ボーナスを全てパラメーターに割り振ったら○ボタンで決定します。
※方向キーの左右でパラメーターを選択し、上下で増減（上で＋１、下で－１）してください。ただし、基本値以下には下がりません。

⑥ 開始レベルの設定

最後にゲーム開始時のキャラクターのレベルを決定します。通常は初期設定の50のままで決定してください。○ボタンで決定、×ボタンでキャンセルです。
※キャラクターの初期のレベルは1～50の間で設定できます。方向キーの下を押すと一気に1まで下がり、方向キーの上を押すと1ずつ上がります。難易度を高くしたい時はレベルを下げてみてください。



⑦ データのセーブ

キャラクターができると、登録するかどうかの選択画面になります。



（重要）登録をしないでゲームを始めてしまうと、キャラクターデータをセーブすることはできません。ご注意ください。

「登録する」を選択するとデータのセーブ画面になります。キャラクター1人分のデータをセーブするには、メモリーカードの空きブロックが3ブロック必要です。

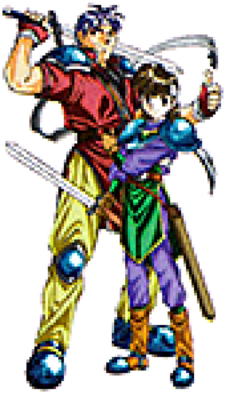
■キャラクター作りのアドバイス

ここで設定した数値は初期値といい、成長に大きく影響します。特定のパラメータだけにボーナスを割り振った場合、それ以外の部分の成長が著しく遅くなったりしますので、慣れないうちは均等に分けるのが良いでしょう。



クラス紹介

※ゲーム中に○ボタンを押すと"スキル"が使えます。また"特殊能力"を持っているキャラクターは、状況に応じてその能力を自動的に発揮します。



ファイター

接近戦のエキスパートで攻撃、防御に優れています。

●スキル：前方からの物理攻撃を盾で防御します。



プリースト

戦闘は苦手ですが、神を信仰する事で癒しの力を使うことができます。

●スキル：回復魔法を使用します。（Mpを消費）



シーフ

力技には向きませんが、素早い動きができます。

●スキル：ダッシュができます。

●特殊能力：簡単な鍵を開けることができます。また、宝箱に仕掛けられている罠を解除します。

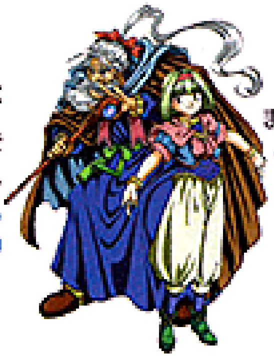


ハンター

弓を持ち、遠距離攻撃を得意とします。また、薬草の知識も豊富です。

●スキル：ハーブ（薬草）を使用する事ができます。

●特殊能力 けもの道を発見します。



ウィザード

古の秘術、攻撃魔法を使う事ができます。

●スキル：攻撃魔法を使用します。（Mpを消費）



エルフ

武器攻撃も魔法攻撃もそこそここなす
バランスの良いキャラクターです。
●スキル：攻撃魔法を使用します。（Mpを消費）
●特殊能力：弱い封印を解除します。

ドワーフ



小柄ながら丈夫な体を持ち、
特に接近戦で高い攻撃力を誇ります。
●スキル：前方からの物理攻撃を盾で防御します。
●特殊能力：もろくなった岩を破壊します。



フェアリー

杖の先から魔力の矮を放ち、
妖精族独自の魔法を使います。
また、常に地面から少し浮いているため、
地面からのダメージを受けません。
●スキル：補助魔法を使用します。（Mpを消費）

※必要なクラスのキャラクターがいない時は、他のキャラクターがメッセージで知らせます。



●シーフ特殊能力「鍵開け」



●ハンター「獣道発見」



クエスト選択で宿屋を選択すると、この画面に進みます。宿屋では、情報収集やアイテム売買、データのセーブを行えます。
なお、この画面の操作はパーティーのリーダーしか行うことができません。

宿屋メニュー

■道具屋



アイテムの売買を行います。ポーションなどの消耗品を購入することができ、すべてのアイテムを売ることができます。（ただし、装備中のアイテムは売ることができません）
方向キーの左右で売買したいキャラクターを選択し、上下で売買するアイテムを選択します。○ボタンで決定、×ボタンでキャンセルです。なお、アイテムを選択している時にセレクトボタンを押すと、そのアイテムの説明が表示されます。

■情報収集

このコマンドを選択すると、宿屋にいる人から情報を得ることができます。情報は意味のないものから、クエストに関する重要なものまで様々なので、何度も聞いてみましょう。

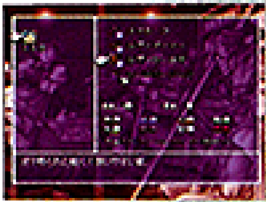


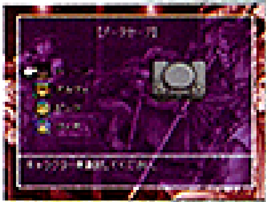
■ハーブ補充

ハーブを５個まで補充できます。ただし、５個になるように補充されるだけで、それ以上は補充されません。ハンター以外のキャラは選択する必要はありません。

■ストックボックス

冒険で手に入れたお気に入りのアイテムを保管する事ができます。
(キャラクターデータの読み込み画面の後、ストックボックス画面になります。)





ストックボックス画面
画面上で白く表示されているアイテムが現在所持しているアイテムです。ストックボックスに保管されているアイテムは灰色で表示されます。決定ボタンを押して所持／保管を切り換えてください。×ボタンを押すと、ストックボックス画面から出て、データのセーブ画面になります。※ストックボックスには最大１２個のアイテムを保管することができます。

■データセーブ

プレイデータのセーブを行います。まず、方向キーの上下でキャラクターを選び、○ボタンで決定してください。続いてそのキャラクターのデータがセーブされているメモリーカードを選びます。メモリーカードの差し込まれているメモリーカード差込口を選んで決定してください。確認メッセージの後、セーブが行われます。セーブがすべて終了したら、キャンセルボタンで宿屋メニュー画面に戻ってください。
※ご注意！プレイデータのセーブはここでしか行えません。

■称号一覧

クエストをクリアしたり、モンスターを倒した数により、称号がもらえます。
(他にも条件を満たすともらえる称号があります。)

■冒険にでる

クエスト選択画面（P8）に戻ります。

■ゲームを終了

ゲームを終了します。



画面の見方

フィールド画面の説明



アイコンメニュー

△ボタンを押すことで開きます。ここでは、アイテムと魔法・ハーブ（使えるクラスのみ）の選択・使用ができます。方向キーで選択、○・□ボタンで決定、△・×ボタンでキャンセルです。

ジェル（通貨）

敵を倒すと出現します。集めると道具屋でアイテムを買うことができます。

宝箱（赤色）

敵を倒すとたまに出現します。アイテムが入っていますが、トラップが仕掛けられているものもあります。また、写真のもの以外に、最初からフィールドに配置されている宝箱（緑色）もあります。

経験値クリスタル

敵を倒すと出現します。取るとパーティ全員に経験値が加算されます。

リーダーマーカー

パーティのリーダーを示すマーカーです。

コンパス

現在の方角を示します。

ステータスウィンドウ

各キャラクターのステータスを表示します。上段がHp、下段がMpです。

キャラクターの成長

クエスト内を徘徊している魔獣を攻撃したり、倒すことでキャラクターに経験値が溜まっていきます。経験値は敵を攻撃したキャラクターにのみ入ります。また、敵を倒した時に現われる経験値クリスタルを取ると、パーティー全員に経験値が入ります。それが一定量に達するとキャラクターはレベルアップします。レベルアップするとHp、Mp、ＳＴＲ、ＩＮＴ、ＭＩＮ、ＡＧＩ、ＣＯＮ、ＰＯＷが上昇し、ＬＵＫの値が変化します。また魔法が使えるクラスは新しい魔法を覚える事があります。

Hp、Mpの回復

■Hp、Mpの自動回復

キャラクターを一定時間操作しないで休ませておくと、Hpが徐々に回復していきます。Mpはキャラクターを操作していても、徐々に回復していきます。またレベルアップ時にはHpが自動的に回復します。

■回復ポイントについて

クエストの中には、体力を回復してくれる回復ポイントがあります。ポイントの上にキャラクターが乗ることで、体力が回復します。状態異常は回復しません。

■アイテムや魔法による回復

ポーションやハーブなどの回復アイテムや、ヒーリングなどの回復魔法を使うことでも体力やステータスを回復させることができます。単体の効果のアイテムや魔法を使うときは、使いたいキャラクターに向かって（約1キャラクター分以内）使うことで回復させることができます。



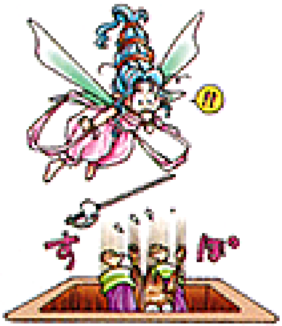


トラップについて

トラップの中には複数の人間が操作しないと解除できないトラップがあります。このようなトラップの先には、珍しいアイテムや思わぬ近道などがありますが、ゲームをクリアするのに必要なアイテム等は隠されていませんので、無理に挑戦する必要はないでしょう。







魔法について

プリースト、ウィザード、エルフ、フェアリーは、魔法を使うことができます。使える魔法の種類は、クラスによって異なります。

■魔法を発動させるには以下の２つの方法があります。

1 自動詠唱



○ボタンを押すと、キャラクターがアイコンメニューで選択した魔法の詠唱を始めます（詠唱中はキャラクターの周りにリングがでます）。ボタンを押し続けていれば、各魔法ごとに設定された詠唱時間の後、魔法が発動します。○ボタンを途中で放すと詠唱が中断され、魔法は発動しません。

2 マニュアル詠唱



セレクトボタンを押すと魔法の詠唱状態になります。セレクトボタンを押し続けながら各魔法のコマンドを入力してください。セレクトボタンを放すと魔法が発動します。

※コマンドはシステムメニューのマジックウィンドウで見る事ができます（P25参照）。入力のタイミングに時間制限はありません。

自動詠唱では、複雑なコマンドを入力しなくて済みますが、固定の詠唱時間を待たなければなりません。マニュアル詠唱であればコマンド入力後、すぐに魔法を発動できます。覚える手間は必要ですが、熟練すれば高レベルの魔法を自動詠唱よりも早く、ねらい通りのタイミングで発動できます。



■魔法の効果を調整する

魔法の中には効果時間や飛距離を調節できるものもあります。自動詠唱の場合は、スキルボタンを押し続ける事によって、マニュアル詠唱の場合は、コマンドの最後のボタンを押し続けながらセレクトボタンを放す事で効果を調整できます。
※その魔法が調整できるかどうかは、システムメニューのマジックウィンドウをご覧ください。



■効果が単体の魔法について

単体にしか効果のない魔法は、魔法が届く範囲内（約1キャラクター分）で最も近くにいるキャラクターにかかります。範囲内にだれもいない場合は術者に魔法がかかります。



■魔法の抵抗（Resist）

敵からマイナス効果（ダメージや状態異常など）がある魔法を受けるとキャラクターは〝魔法の抵抗〟をします。魔法の抵抗に成功すればマイナス効果が弱まり、時にはその影響を受けずに済みます（成功した場合、キャラクターの頭上に〝Resist〟と表示されます）。キャラクターの能力を高める事で魔法の抵抗に成功しやすくなります。
敵に魔法をかけた時も同様で、場合によっては魔法の効果が弱まったり、効果がでなかったりします。キャラクターの能力を高めると魔法が敵に抵抗されにくくなります。

■魔法の習得

キャラクターはレベルが上がる事で魔法を覚えていきますが、魔法の中にはレベルアップで覚える事ができないものもあります。これらの魔法は禁呪とよばれ非常に強力で、冒険中ある場所で一定の条件を満たすと覚える事ができます。

■Mp 0での気絶

魔法を使いすぎてMpが0になるとキャラクターは気絶し、一定時間一切の行動ができなくなります。Mpに注意しながら魔法を使うようにしましょう。

ステータス（状態）異常

ステータス（状態）異常について

魔獣の特殊攻撃やトラップを受ける事でキャラクターは状態異常になることがあります。状態異常は、色と文字で表示されます。

肉体系の状態異常

●毒(Poison)	毒に冒されHpが徐々に減少します。 一定時間経つか魔法、ハーブ、アイテムで回復します。	
●マヒ(Paralyze)	体が痺れ、歩く速度が下がってしまいます。 一定時間経つか魔法、ハーブ、アイテムで回復します。	
●スタン(Stun)	気絶して一切の行動が取れません。一定時間経つ事で回復します。	
●石化(Stone)	体が石になってしまいHpが徐々に減少し一切の行動が取れません。 一定時間経つか、アイテムで回復します。	
●ドレイン(Drain)	体の力が吸い取られ能力が減少します。 一定時間経つか、魔法かアイテムで回復します。	

精神系の状態異常

●魔法力減少(Feeble)	魔力のバランスが乱されMpが徐々に減少します。 一定時間経つか魔法、ハーブ、アイテムで回復します。	
●混乱(Confusion)	頭が混乱し思い通りに動く事ができません。 魔法も使えなくなります。 一定時間経つか魔法、アイテムで回復します。	
●呪い(Curse)	呪いをかけられて、思うように攻撃できません。 一定時間経つか魔法、ハーブ、アイテムで回復します。	
●沈黙(Silence)	一時的に喋れなくなり、魔法がうまく発動できなくなります。 一定時間経つか魔法、アイテムで回復します。	
●睡眠(Sleep)	猛烈な睡魔に襲われ眠ってしまい、一切の行動がとれません。 一定時間経つか、敵の攻撃を受けるか、アイテムで回復します。	
●バーサーク(Berserk)	理性がなくなり狂暴化します。攻撃力が上昇しますが 防御力が減少し、魔法やアイテムが使用できなくなります。 一定時間経つか、アイテムで回復します。	

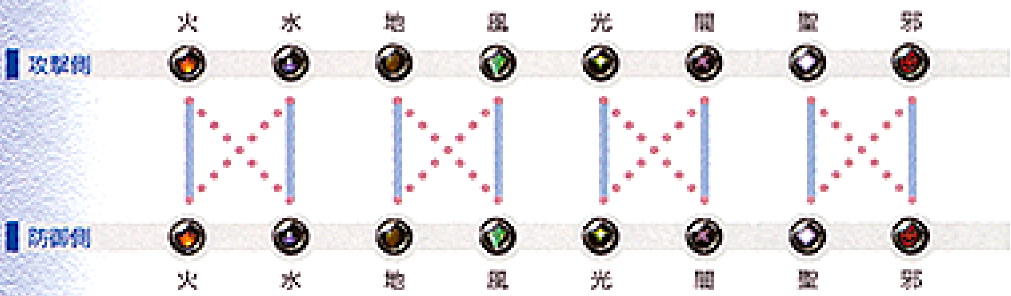
●死亡(Dead)	Hpが0になり死んでしまった状態です。 パーティーが次のエリアへ進むとHp1の状態で復活します。 魔法かアイテムで回復します。	

属性について

武器や防具などには属性がつけられている物があり、キャラクターの守護属性と同じ属性のものを装備すると属性値が強化されます。属性値をうまく利用すれば戦いを有利に進める事ができます。

❶ 属性の種類

属性は火、水、風、地、光、闇、聖、邪の8種類あります。影響しあう属性を有効属性といい、有効属性には同属性・反属性があります。



線で結ばれているものが有効属性、縦の線が同属性、交差した線が反属性を表します。複数の属性を付けていた場合は一番強い属性値の属性になります。

② 攻撃属性と防御属性

属性には攻撃属性と防御属性があります。攻撃属性は武器と装飾品の属性が影響し、防御属性は防具と装飾品の属性が影響します。敵の属性と反属性の攻撃を仕掛けると通常より多くダメージを与える事ができます。逆に、同じ属性を持った敵の場合はダメージが少なくなります。
これは自分が敵に攻撃を受けた時でも同じです。



例）攻撃時・・・光１０の属性を持つ武器で闇属性を持つ敵に攻撃を仕掛けると攻撃力が１０増加します。
　　防御時・・・火１０の属性を持つ防具と火１０の属性を持つ装飾品を装備している時、火の属性を持つ攻撃を受けると、防御力が２０増加します。



③ 属性攻撃の色

攻撃でダメージを与えるとダメージスコアが表示されます。
この時の数字の色でどの属性の攻撃かが分かります。

白	属性なし
緑	回復
オレンジ	火
水色	氷
茶色	地
白緑	風
黄色	光
灰色	闇
白青	聖
赤黒	邪



ゲーム中にスタートボタンを押すとシステムウィンドウが開きます。このメニューでキャラクターの確認やいろいろな設定を行う事ができます。



システムメニューの操作

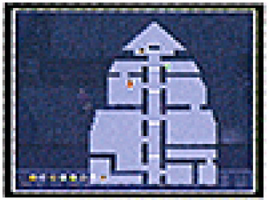
L1・R1ボタン	キャラクターの切り替え
方向キー	項目の選択
○ボタン	項目の決定
×ボタン	項目のキャンセル

トップメニュー

キャラクターのステータス一覧を確認することができます。また、この画面から下記のメニューを呼び出します。画面左のメニューから方向キーの上下で選択、○ボタンで決定です。

1 ミニマップ

現在、冒険しているフロアのマップが表示されます。一部の面や隠し通路など表示されない所もあります。



■ミニマップ画面の見方

矢印がパーティーのいる位置で、向いている方向がリーダーの向いている方向です。

■操作

方向キーの上下左右でマップのスクロール、キャンセルボタンを押すと現在地を中心にした画面に戻ります。また、決定ボタンを押すとマーカーの設置画面になります。方向キーの左右でマーカーを選び、決定ボタンで配置します。もう一度決定ボタンを押すと、配置の取り消しができます。マーカーはクエスト内で8つ付ける事ができます。現在、使用されているマーカーは点滅状態で表示されます。(今いるフロアのマーカーのみ表示されます)

2 アイテム



■アイテムの情報を見る／装備する

キャラクターが持っているアイテムにカーソル合せて○ボタンを押すと、アイテムの能力を見る事ができます。また、そのアイテムが装備できる場合、装備します。（Eマークが表示されます）もう一度○ボタンを押すと、装備が解除されます。

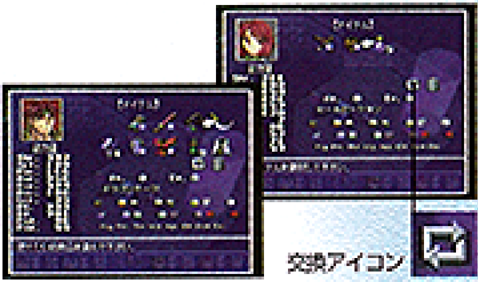
■アイテムを交換する

交換アイコンにカーソルを合わせると、
キャラクター間でアイテムの交換が出来るようになります。

1：交換アイコンを選択します。

2：渡すアイテムを選択します。（カーソルがアイテムのCGに変わります）

3：渡すキャラクターをL1・R1ボタンで選択し、渡す場所を決定します。その場所にすでにアイテムがあればそのアイテムと交換、なければアイテムを渡します。消耗品の場合、方向キーの上下で個数を決定します。



交換アイコン

■アイテムを捨てる

ごみ箱にカーソルを合せ○ボタンを押し、捨てたいアイテムを選択すると、そのアイテムを捨てる事ができます。

（各項目の説明）

アイテムアイコン	今、持っているアイテムを表示します（同時に持ち歩けるのは10種類までです）。
アイテム名	アイテムの名前
At.	アイテムの攻撃力
Df.	アイテムの防御力
地水火風光闇聖邪	アイテムにかかっている属性

（装備可能クラス／白くなっているのが装備できるクラスです）

Fig	Pri	Thf	Wiz	Hun	Elf	Dwf	Fai
ファイター	プリースト	シーフ	ウィザード	ハンター	エルフ	ドワーフ	フェアリー



Eマークは装備中を示し、装備しているアイテムを捨てる事はできません。アイテムの横に付く数字はそのアイテムを幾つ持っているかを表します。ただし、複数所持できるのは消耗品に限ります。

3 魔法/ハーブ

魔法を使用できるクラスは使用できる魔法を、ハンターは所持しているハーブの確認ができます。（ファイター、シーフ、ドワーフは選択できません）

■魔法を使用できるクラスのスキルウィンドウ

Magic-Window（マジックウィンドウ）

覚えている魔法がアイコンで表示されます。操作状態の時に、魔法アイコンにカーソルを合わせるとその魔法の説明が表示されます。決定ボタンを押すと、その魔法がスキルボタンで使用する魔法に設定されます。

※スキルに設定されている魔法アイコンにはEマークがつきます。



(各項目の説明)

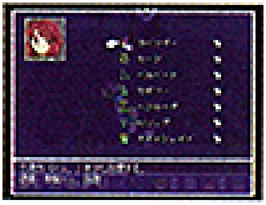
スペルレベル	表示されている魔法のレベル／最高レベル
魔法アイコン	覚えている魔法
?アイコン	未習得の魔法
魔法名	魔法の名前
消費MP	その魔法を使うと減るMpの量

■ハンターのスキルウィンドウ

Herb-Window（ハーブウィンドウ）

持っているハーブの種類と数を表示します。操作状態の時に、ハーブアイコンにカーソルを合わせるとそのハーブの説明が表示されます。その時に決定ボタンを押すと、そのハーブを装備することができます。

※Eマークは装備中を示します。





4 ステータス

キャラクターに関する情報を見る事ができます。L1・R1ボタンでキャラクターを切り替えます。



(各項目の説明)

LV.	キャラクターのレベル
ジェル*	所持金
Hp.	キャラクターのヒットポイント(0になると死亡)
Mp.	キャラクターのマジックポイント(0になると一定時間気絶)
STR	腕力/攻撃力の強さに関係します。
INT	知力/魔法の習得や魔法に対する防御力に関係します。
MIN	精神/精神系の特殊攻撃に対する抵抗力などに関係します。
AGL	敏捷/肉体系の特殊攻撃に対する抵抗力などに関係します。
CON	体力/防御力やHpの増加・回復に関係します。
POW	魔力/魔法の攻撃力やMpの増加・回復に関係します。
LUK	運勢/さまざまな行動に関係します。
At.	キャラクターの攻撃力
Df.	キャラクターの防御力
Mat.	キャラクターの魔法攻撃力
Mdf.	キャラクターの魔法防御力
状態	状態異常の種類
経験値	現在の経験値
あと	次のレベルアップに必要な経験値



パラメーターがグレーになっていると魔法や状態異常のせいで能力がダウンしている事を示し、パラメーターが赤になっていると魔法や状態異常の効果で能力がアップしている事を示します。

＊ジェルはBlaze&Bladeの世界での通貨です。

5 イベント

冒険で見つけた重要なアイテムが表示されます。操作状態でカーソルを合わせると、そのイベントアイテムの説明を見る事ができます。



6 操作キャラ

メニューを開いたプレイヤーが自分の操作するキャラクターを選択します。また、複数のコントローラが接続されている場合、他のプレイヤーの操作キャラを方向キーの左右でコンピュータ操作に切り換えることができます。



7 リーダー変更

多人数プレイの時のみ、リーダーとなるプレイヤーを選択できます。1人プレイの時はフィールド画面上で、R2ボタンを使用してリーダー変更を行ってください。



8 カラー変更

キャラクターのカラーを変更できます。方向キーの上下で変更したいキャラクターを選択して、方向キーの左右でカラーを変更します。



9 カスタム

コントローラタイプ、プレイヤーマーカーの有無、ディレクションマーカーの有無の選択やボタンの割り当て変更ができます。

CONTROL	コントローラのタイプ切り換え
DIRECTION	ONにするとキャラクターの前に矢印が表示されます。
PLAYER	ONにするとキャラクターの頭上に操作プレイヤー名が表示されます。
CUSTOM	ボタン配置を変更できます。 ATK(攻撃) JUMP(ジャンプ) SUB(スキル) MENU(アイテムウィンドウ)

マルチプレイをより楽しく

バトルロイヤル



育てたキャラクター同士で対戦することができる対戦専用のモードです。(2~4人用)
(純粋に対戦を楽しんでいただくためのモードです。この戦闘における経験値やアイテムの入手などはありません。)

1. トップメニューから「バトルロイヤル」を選択してください。
2. 対戦するキャラクターデータを読み込みます。データの入っているメモリーカード差込口を選択してください。(同じキャラクターデータを選択することはできません。)



> **バトルロイヤルモードのみ「Blaze&Blade~Eternal Quest~」のキャラクターデータをコンバートなしで使用できます。**

3. 読み込みが終了したら、対戦するステージを4つの中から選択します。方向キーで選択、○ボタンで決定します。



4. すべての準備が終わったら、戦闘の開始です。最後まで生き残っていたプレイヤーの勝利となります。思う存分戦ってください。





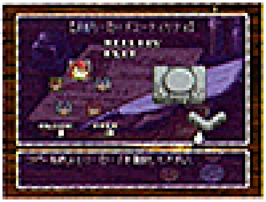
メモリーカードユーティリティ

(方向キーで選択、○ボタンで決定、×ボタンでキャンセル)

キャラクターデータのコピー(複写)・デリート(削除)ができます。



1. ユーティリティ(UTILITY)を選択すると、まずメモリーカード差込口選択画面になります。ここで、どのメモリーカード差込口に差し込んであるメモリーカードを使うか選択します。
   ※メモリーカードユーティリティを終了する時はEXITを選んでください。
2. メモリーカード差込口を選択すると、メモリーカードに入っているデータがキャラクターアイコンで表示されます。ここで編集したいデータを選択してください。
3. 選択・決定すると、コピー(複写)/デリート(削除)が表示されますので、どちらかを選択してください。
4. コピーを選択すると、コピー先のメモリーカード差込口を選択する画面になります。メモリーカード差込口を選んで決定してください。
   ※作業が終了したら、×ボタンで最初の画面まで戻ってください。



アイテムユーティリティ

(方向キーで選択、○ボタンで決定、×ボタンでキャンセル)



■UTILITY

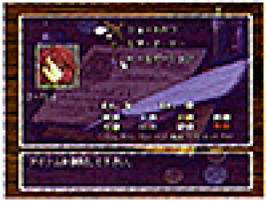
アイテムの確認や名前変更ができます。

●アイテムの名前変更

名前を変えたいアイテムを選択し名前を変更します。

●取得アイテムリスト

今まで取った事のあるアイテムが表示されます。アイテムを持った状態でセーブするか、新しく手に入れたアイテムをストックボックスに入れると更新されます。左下の数字は今まで取ったアイテムの数と『Blaze&Blade～Eternal Quest～』及び『Blaze&Blade Busters』に登場する全アイテムの総数*です。



*製品版に入っていないアイテム(雑誌等の限定アイテム)は含まれません。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。